



In blok 7 leer ik:



$$8 \times 3 = 24$$

**Blok 7.1** het gemiddelde berekenen en de oppervlakte bepalen van figuren met een grillige vorm.

Een vierkant met zijden van 1 cm heeft een oppervlakte van 1 cm<sup>2</sup>.  
 De oppervlakte van de rechthoek is  $4 \times 3 = 12 \text{ cm}^2$ .  
 Van figuren met een grillige vorm kun je de oppervlakte bepalen door de hokjes te tellen.  
 In deze figuur kun je 10 hele hokjes tellen. Er zijn 6 halve hokjes = 3 hele hokjes. De oppervlakte van deze figuur is ongeveer  $10 + 3 = 13 \text{ hokjes}$ .

$$56 : 7 = 8$$

**Blok 7.2** tabellen en grafieken maken en aflezen en optellen, aftrekken, vermenigvuldigen en delen met decimale getallen.

$$800 + 50 + 4 = 854$$



**Optellen**  
 $5,8 + 6,5 = 11,8 + 0,5 = 12,3$   
 (0,2 0,3)

**Vermenigvuldigen**  
 $8 \times 5,7 = 40 + 5,6 = 45,6$   
 (5 + 0,7)

**Aftrekken**  
 $12,75 - 4,09 = 8,75 - 0,09 = 8,66$   
 (0,05 0,04)

**Delen**  
 $10 : 0,25 =$   
 $\times 100 \downarrow \times 100 \downarrow$   
 $1000 : 25 = 40$

$$\begin{array}{r} 724 \\ 193 \\ \hline 917 \end{array}$$

**Blok 7.3** rekenen met samengestelde eenheden en systematisch opschrijven.



Bij het overzichtelijk indelen van dieren kun je een boomdiagram gebruiken.  
 Dieren kun je verdelen in vleeseters en planteneters.  
 Bij de vleeseters heb je bijvoorbeeld zoogdieren en vissen.  
 Hetzelfde is het geval bij planteneters. Het boomdiagram ziet er zo uit.

Een boomdiagram kun je ook gebruiken bij telproblemen.  
 Je mag 2 huisdieren kiezen uit kat, hond en cavia.  
 Hoeveel verschillende keuzen kun je maken?  
 Je kunt  $6 : 2 = 3$  verschillende keuzen maken.  
 Kat - hond is dezelfde keuze als hond - kat.

$$75\% \text{ van } 80 = 60$$

$$\frac{2}{3} : \frac{1}{3} = 2$$

